

C1 基本 CATIA V5 基本ソリッドコース (3 日間)

CATIA V5 の概念・基本操作とスケッチャー、パート・デザインを使用してソリッド・モデリングを行います。

<CATIA パッケージ:CAT,MD1 /対象者:CATIAV5 を利用される方>

● C1 基本コース
● 基本操作
<ul style="list-style-type: none"> ◇ CATIA V5 の概要 ◇ ユーザーインターフェース ◇ 仕様ツリーの操作 ◇ マウスによるオブジェクトの選択/移動 ◇ グラフィックプロパティ/レンダリングスタイル
● スケッチャー
<ul style="list-style-type: none"> ◇ スケッチの概要 ◇ 位置決めスケッチをする ◇ 形状の作成 <ul style="list-style-type: none"> 点/直線/スプライン/円と円弧/円錐曲線/放物線/双曲線/楕円/事前定義プロファイル/ユーザ定義プロファイル/補助形状 ◇ スケッチの拘束 ◇ ドキュメントの保存 ◇ ドキュメントを閉じる
● パート・デザイン基本
<ul style="list-style-type: none"> ◇ 基本フィーチャー <ul style="list-style-type: none"> パッド/ポケット/穴/フィレットおよび面取り/非表示・表示/非活動化・活動化 ◇ 他のパーツフィーチャー <ul style="list-style-type: none"> 軸の作成/境界設定ツール/変換ツール/3D エlementを投影する/スケッチ解析/寸法間の関係の作成/座標系/マルチファイルスケッチフィーチャー/マルチパッドとポケット/スケッチのサブエレメント/基準ワイヤーフレーム形状の作成/シャフトおよび溝/パーツのシェル化/シンフィーチャー ◇ ドレスアップフィーチャー <ul style="list-style-type: none"> ドラフト/補強材/ねじ切りとタップ/フィーチャーの編集/リオーダ/作業オブジェクトとして設定 ◇ データの再使用 <ul style="list-style-type: none"> フィーチャーを複写する/ミラーリング/パターン/変換の使用/平行移動/回転移動/対称移動/コピー・貼り付け/カタログからデータを挿入する/パワーコピー/ユーザフィーチャ/カタログの作成 ◇ 設計意図の完了 <ul style="list-style-type: none"> マテリアルのプロパティの適用/モデルを測定する/2 要素間の測定/要素の測定/慣性の測定/式とパラメータの作成