

S1 Space-E V5 Standalone コース (4 日間)

Space-E V5 Standalone ユーザ向けの専用コースです。Space-E V5 の概念・基本操作とスケッチャー、ジェネレーティブ・シェープ・デザイン 1 を使用しての三次元モデリングを行います。

※このコースは不定期トレーニングです。日程は別途ご相談下さい。

<対象者:Space-E V5 Standalone を利用される方>

● S1 コース
● 基本操作
<ul style="list-style-type: none"> ◇ CATIA V5 の概要 ◇ ユーザーインターフェース ◇ 仕様ツリーの操作 ◇ マウスによるオブジェクトの選択/移動 ◇ グラフィックプロパティ/レンダリングスタイル
● スケッチャー
<ul style="list-style-type: none"> ◇ スケッチの概要 ◇ 位置決めスケッチをする ◇ 形状の作成 <ul style="list-style-type: none"> 点/直線/スプライン/円と円弧/円錐曲線/放物線/双曲線/楕円 事前定義プロファイル/ユーザ定義プロファイル/補助形状 ◇ スケッチの拘束 ◇ ドキュメントの保存 ◇ ドキュメントを閉じる
● C2 基本コース
<ul style="list-style-type: none"> ◇ ワイヤフレーム形状の作成 <ul style="list-style-type: none"> 3D での点・直線・平面・曲線の作成 ◇ シェイプ・デザイン共通ツール <ul style="list-style-type: none"> コマンドのスタック 形状セットの管理 時系列形状セットの管理 ◇ 基本的なサーフェスの作成 <ul style="list-style-type: none"> プロファイルからのサーフェスの作成(押し出しサーフェス/回転サーフェス) スイープサーフェスの作成 オフセットサーフェスの作成 境界からのサーフェスの作成(フィルサーフェス/ブレンドサーフェス) 複数セクションサーフェス

- ◇ 形状に操作を実行
 - エレメントの接合
 - エレメントの分割／トリム
 - フィレットの作成(シェイプフィレット／エッジフィレット／徐変フィレット／フェースフェースフィレット／3接フィレット)
 - エレメントの変換(平行移動／回転移動／対称移動／スケーリング／アフィン変換／座標変換)
 - エレメントの挿入
 - エレメントの分解
 - その他 修復／復元／サーフェスからのエレメントの作成／方向の反転
- ◇ パートデザインでの形状の完成
 - 分割／厚み付け／サーフェスを閉じる
- ◇ 形状の修正
 - サーフェスおよびワイヤーフレーム定義の編集
- ◇ ツールの使用
 - エレメントの操作／データムフィーチャーの作成／サポート上での作業／パーツの更新
 - エレメント間の結合を検査