

【M3 Draw 入門コース】 トレーニング内容

対象者: Space-E/Draw を利用される方

利用システム: Space-E/Draw

2次元アイテムの作成、編集 また寸法、記号の作成といった基本的な操作方法について学習します。

<p>◇概要</p> <p>基本用語、スクリーンメニューの紹介、画面操作</p>
<p>◇2次元アイテムの作成</p> <p>線分、平行線・角度線、円、円弧、点、スプラインの作成</p> <p>仮想点について</p> <p>座標値と数値の入力方法</p> <p>測定コマンドの操作と割り込み処理</p>
<p>◇2次元アイテムの属性、編集</p> <p>属性の設定、アイテムの削除</p> <p>クラスセレクト、アイテムセレクトの方法</p> <p>トリム、切断、面取りコマンド</p> <p>移動と複写</p>
<p>◇寸法線、記号の作成、編集</p> <p>文字、寸法線、記号の作成と修正</p> <p>辞書機能の利用方法</p> <p>寸法文字形状、記号形状のパラメータについて</p>
<p>◇ハッチング、グループ、機械図の作成</p> <p>ハッチングの作成</p> <p>グループの作成</p> <p>機械図の作成</p> <p>機械図のパラメータについて</p>
<p>◇切出し・貼り付け</p> <p>モデルの切出し、貼り付け</p> <p>複数の Draw 間での切出し、貼り付け寸法文字形状、記号形状のパラメータについて</p>
<p>◇シンボル・サブモデル</p> <p>シンボル(図面枠、ロゴなど)の登録、配置、複写</p> <p>サブモデル(規格部品など)の登録、配置、複写</p>